

فهرست موضوعی آموزش های پیشرفته موهو

موضوع	درس	فصل
ابزار فری هند	۱۷	۲
آتش در شب	۶۱	۶
ادغام شیب ها	۲۸	۴
	۶۷	۶
ارتباط استخوان ها	۵۴	۵
استایلها	۱۷	۲
استایلهای هنگام خروجی	۲	۱
استخوان تو در تو	۵۴	۵
استخوان گذاری برای اجزای صورت	۸۶	۸
استخوان گذاری پیشرفته کاراکتر	۸۶	۸
استخوان گذاری تصاویر	۳۸	۵
استخوان گذاری کاراکتر	۴۵	۵
استخوان گذاری کاراکتر	۴۴	۵
استخوان های خجالتی / شای بن	۳۷	۵
استخوان های مماس	۸۸	۸
استخوان ویترووین	۸۳	۸
استخوان ویترووین	۵۳	۵
استروک اکسپوژر	۷۷	۷
استفاده از موتور در استخوان	۷۴	۷
اسکرپیت اتو ولد (auto weld)	۳۶	۴
اسکرپیت بریک شیب	۷۵	۷
اسکرپیت مجیک لاین	۷۷	۷
اسکرپیت مش	۳۱	۴
اسکرپیت های استخوان	۴۰	۵
اسکرپیت های انیمیشن	۷۱	۷
اسکرپیت های پارتیکل	۶۵	۶
اسکرپیت های سه بعدی	۱۲	۲

۲	۱۸	اسکرپت های صدا
۴	۳۲	اسکرپت های طراحی (دراو)
۲	۱۹	اسکرپت های متن
۷	۸۲	اسکرپت های موهو
۶	۵۵	اسکرپت های موهو : سایه ها
۵	۴۴ - ۴۸ - ۴۹ - ۵۱ - ۵۲	اسمارت بن دایال
۵	۴۶ - ۴۷	اسمارت بن ها
۵	۳۷ - ۳۸	اسموت جوینت
۵	۵۳	اسمیر (Smear)
۶	۵۶	اشکال مایع (ادغام شیب ها)
۸	۸۷	اصلاحات استخوان بندی کاراکتر
۱	۱	افزودن براش
۲	۱۰	افکت های لایه
۵	۴۳ - ۴۴	اکشن ها
۸	۹۵	اکشن ها و تداخل آنها
۵	۴۳	اکشن های رگولار
۵	۴۳	اکشن های مورف
۸	۹۵	انعطاف در دست و پا
۵	۵۴	انیمت کردن ریپرنت ها
۷	۷۶	انیمیت پرنٹ
۸	۹۱	انیمیت لایه ها در اکشن
۵	۴۴	انیمیشن شب و روز
۳	۲۰	آنین اسکین
۶	۵۹	ایجاد باران
۸	۹۵	ایجاد حالت سه بعدی برای لباس
۱	۳	ایمیج سکانس
۵	۴۱	باد
۸	۹۵	بالا پایین شدن سر کاراکتر
۵	۴۵	بایند پوینت
۷	۷۶	برداشتن اجسام

۵	۴۴	بررسی کاراکتر خرگوش
۶	۵۶	پلند مود
۵	۴۶ - ۴۲ - ۴۱	بن داینامیک
۷	۸۰ - ۷۹	پارتیکل ها
۶	۶۴ - ۶۲ - ۶۰ - ۵۹	
۶	۶۵	پارتیکل های کتابخانه
۵	۴۰	پرواز پرنده
۵	۴۳	پنجره اکشن ها
۲	۹	پنجره لایه ها
۳	۲۱	پنجره ی کیفریم
۸	۹۵	تارگت بُن
۵	۴۷ - ۴۲	
۴	۳۰	تبدیل عکس به وکتور
۵	۵۱	ترتیب لایه ها هنگام چرخش کاراکتر
۵	۵۰	ترکیب اسمارت بن دایال ها
۱	۲	تعریف شروع و پایان انیمیشن
۴	۳۴	تغییر رنگ لباس
۱	۷	تغییر طراحی با ادیوینت
۲	۱۸	تغییر کانال چپ و راست صدا
۴	۲۸	تغییرات ابزار سلکت شیپ
۱	۳	تنظیمات ایمپورت SVG
۶	۶۰ - ۵۹	تنظیمات پارتیکل ها
۱	۲	تنظیمات پروژه
۲	۱۴	تنظیمات تخصصی تصاویر
۲	۱۰	تنظیمات عمومی لایه ها
۷	۷۲	تنظیمات فیزیک
۱	۷	تنظیمات گرید برای طراحی
۲	۱۴	تنظیمات گیف و ویدئو
۲	۱۶	تنظیمات لایه استخوان
۲	۱۹	تنظیمات لایه تکست(متن)

۲	۱۸	تنظیمات لایه صدا
۲	۱۵	تنظیمات لایه گروه
۲	۱۱	تنظیمات لایه وکتور
۱	۴	تنظیمات نرم افزار
۱	۴	تنظیمات هنگام باز شدن موهو
۵	۳۷	جدا کردن نقاط و لایه از استخوان
۶	۶۸	جلوه آینه و انعکاس تصویر
۸	۸۹	چرخش ۱۸۰ درجه سر
۸	۹۰ - ۹۱	چرخش بدن کاراکتر
۵	۵۲	چرخش بدن کاراکتر
۵	۵۱	چرخش سر کاراکتر
۴	۳۶	چرخش لایه ها
۱	۵	چسباندن نسبی (paste relative)
۵	۵۰	چشمک زدن کاراکتر
۶	۶۷	حالت مایع
۶	۶۴	حمله زنبور ها
۵	۴۳	خروجی گرفتن از اکشن ها
۵	۴۲	خم شدن استخوان تارگت
۲	۹	دایلیکیت و لایه رفرنس
۱	۶	دانلود و نصب اسکریپت ها
۶	۶۰	دود ماشین
۵	۴۶ - ۴۷	رفع اشکالات استخوان گذاری
۵	۴۰	رقص مربع ها
۷	۸۰	ریختن مایعات
۵	۳۷	ریست بن
۵	۳۹	زاویه مستقل برای استخوان
۶	۶۴	ساخت آبشار
۶	۶۱	ساخت آتش با پارتیکل
۶	۶۷	ساخت آتش با لیکوئید
۶	۶۴	ساخت اسپید لاین

۴	۳۴	ساخت استایل
۲	۱۳	ساخت اشیای ۳ بعدی
۸	۸۸	ساخت اکشن
۴	۲۳ - ۲۴ - ۲۵	ساخت پس زمینه
۵	۴۹	ساخت دهان با ماسک
۵	۴۹	ساخت دهان کاراکتر
۶	۶۱	ساخت دود با پارتيکل
۶	۶۳	ساخت دود رنگی
۷	۷۴	ساخت صحنه تصادف با فیزیک
۸	۹۲ - ۹۳	ساخت کاراکتر ۳۶۰ درجه
۴	۳۶	ساخت مکعب و استوانه
۷	۷۲	ساخت ملخ هواپیما
۱	۴	ساخت میانبرهای صفحه کلید
۱	۲	سایز پروژه
۶	۵۵	سایه ها
۶	۵۸	سوسو زدن چراغ
۲	۱۶	سوئیچ
۸	۸۸	
۷	۷۵	شکستن شیشه
۵	۴۹	صدا گذاری
۳	۲۱	صفات اضافی کیفیرم ها
۴	۲۹	طراحی پیشرفته چشم
۴	۲۶، ۲۷	طراحی پیشرفته لباس
۵	۴۸	طراحی چشم پیشرفته
۴	۳۵	طراحی دست
۸	۸۵	طراحی دست و پای یک کاراکتر
۸	۸۴	طراحی دهان با ادغام شیب ها
۲	۱۵	طراحی ساختمان سه بعدی
۴	۳۶	
۴	۲۸	طراحی سر کاراکتر

طراحی سر کاراکتر برای چرخش	۸۴	۸
طراحی کاراکتر با استخوان آماده	۳۳	۴
طراحی گرد	۹۴	۸
طراحی موهای پیچیده	۹۵	۸
طراحی هرم	۳۶	۴
عمق میدان	۱۵	۲
	۳۶	۴
عمق میدان و فوکوس دوربین	۲	۱
فالو پث (دنبال کردن مسیر)	۷۸ - ۷۹ - ۸۰	۷
فایل های صوتی	۱۸	۲
فریز پُر	۳۷	۵
فریم بای فریم	۱۶	۲
فیزیک	۱۵	۲
	۷۲	۷
فیزیک استخوان	۷۳	۷
فیزیک در موهو	۷۵	۷
فیزیک مقدمات	۱۵	۲
کار با افکت های تب جنرال	۶۳	۶
کار با پنجره سوئیچ	۸	۱
کاراکتر ۳۶۰ درجه	۸۳	۸
	۳۳	۴
کالر پوینت	۳۴	۴
کرور لایر (لایه های منحنی)	۳۰	۴
کشیدگی و فشردگی	۳۹	۵
کنترل بن	۸۷ - ۹۴ - ۹۵	۸
	۴۰	۵
کیفریم بیزیر	۲۲	۳
گرید	۳۰	۴
لایه سوئیچ	۳۵	۴

۲	۱۷	لایه فریم بای فریم
۴	۳۱	لایه مش (اسمارت وارپ)
۲	۱۲	لایه های ۳ بعدی
۲	۹	لایه های کامپ
۵	۳۸	لایه های مش
۶	۶۸	لایه ی رفرنس
۲	۱۸	لیپ سینک
۵	۴۹	
۵	۳۷- ۳۸- ۴۰- ۵۳	لینک بُن
۲	۱۵	ماسک گذاری یا مسکینگ (masking)
۴	۲۹	
۵	۴۹	
۶	۵۷	ماسک گذاری و نور
۵	۴۶	محدودیت های استخوان
۵	۳۷	مخفی کردن استخوان ها
۱	۲	مرتب سازی لایه بر اساس تنظیمات پروژه
۵	۴۵	مشکلات استخوان گذاری
۳	۲۱ - ۲۰	معرفی کامل تایملاین
۸	۹۵	معرفی هوش مصنوعی برای تصویرسازی
۱	۶	معرفی اسکریپت در موهو
۱	۵ - ۶	منوی ادیت
۷	۷۰	منوی انیمیشن
۵	۳۷	منوی بن
۴	۳۰	منوی دراو(طراحی)
۱	۱	منوی فایل
۱	۸	منوی ویندو
۱	۷	منوی ویو
۶	۶۶	موشن بلر
۲	۲۱-۱۸	موشن گراف تایم لاین
۷	۷۳	ناج فیزیک آبجکت

۳	۲۰	نشانک ها (مارکرها)
۱	۱	نصب موهو ۱۴
۶	۶۹	نکات انیمیت کردن
۶	۵۸	نور چراغ قوه
۶	۵۸-۵۷-۵۶	نورپردازی
۵	۴۱	نیرو
۵	۴۱	نیروی جاذبه
۶	۵۸	هاله نور درخشان
۱	۳	وارد کردن و خروجی گرفتن
۱	۱	ورک اسپیس موهو
۱	۳	ورود فایلهای فتوشاپ
۷	۸۱	ویدئو ترکیب
۴	۳۴	ویرایش استایل ها

Jimplus.ir